

## God slem!

Det er smart å trene bridge på nettet, f.eks. på BBO (BridgeBaseOnline). Her kan en spille turneringer, spille med en tilfeldig makker et eller annet sted i verden, og som vi pleier å gjøre – sette opp et bord for å få trening mot kjente motstandere.

Søndag kveld spilte Arvid L. og Tor W. 20 spill mot Knut K. og undertegnede. Nedenfor har vi et instruktivt meldingsforløp som førte frem til en god slem, og når den går hjem gir det mange poeng.

	E J 8	
	J 9	
	-	
	J 10 9 8 7 4 3 2	
K D 9 7 6		5 2
D 10 5 3		E 8 6
K D 9		E J 10 7 5 4 2
6		E
	10 4 3	
	K 7 4 2	
	8 6 3	
	K D 5	

Knut åpnet med 1 sp. i Vest, og han meldte 2 hj. over min 2 ru. Jeg meldte nå 3 kløver. 4. farge er krav til utgang og spør i første rekke om makker har kløverhold. Det hadde han ikke og meldte 3 ru. som da viser 5-4-3-1, alternativt 5-4-2-2. Da må han ha honnør dobbel i ru og ikke kløverhold. På 3 ru meldte øst 4 ru. som da må være slemvitt. Hvis 4.fargemeldereren melder om sin trumffarge, så er det invitt til slem. Knut ser ned på sine 12 h.poeng, men med KD9 i trumf tar han imot invitten og sier 4 NT. Med 3 ess hos makker legger han kontrakten i 6 ru. Så lenge sparfargen satt 3-3 gjorde det ikke noe om esset satt bak KD. 2 hjertertapere forsvinner på den godspilte sparfargen. Her er det selvfølgelig også viktig ikke å ta ut trumfen før sparfargen blir spilt.

Per Bryde Sundseth